

2.9.2002

**BS-VE-JOHTORYHMÄN KOKOUS 3/2002**

Aika	Torstai 2.9.2002 klo 13:35 – 15:30		
Paikka	Espoo, Otaniemi, Tietotekniikan talo, A346		
Läsnä	Karjalainen, Auli Olli, Iikka Kontkanen, Janne Laine, Tuomas Mustakallio, Panu Salminen, Santeri Savioja, Lauri Suojanen, Jani Raittila, Kari	Senaatti-kiinteistöt TKK/TML TKK/TML Olof Granlund Oy Halton Oy TKK/TML TKK/TML Fagerhult Oy YIT	puheenjohtaja sihteeri

1. Kokouksen avaus  
Tuomas Laine avasi kokouksen 13.35.
2. Esityslistan hyväksyminen  
Esityslista (Liite 1) hyväksyttiin kokouksen työjärjestykseksi.

Lauri Savioja ilmoitti projektiryhmän kokoonpanon muutoksesta. Iikka Olli on siirtynyt projektipäälliköksi. Projektiin on palkattu Santeri Salminen laatimaan mallien esittelyä helpottava työkalu kirjoittamaan aiheesta diplomityönsä.

3. Edellisen kokouksen pöytäkirja  
Kokous tarkasti ja hyväksyi BS-VE johtoryhmän kokouksen 2/2002 pöytäkirjan.
4. Tilannekatsaus  
Auli Karjalainen saapui paikalle 13.45 ja otti puheenjohtajan paikan.

Iikka Olli antoi projektista tilanne katsauksen. Magic Lenses kehitystyö on edennyt kesän aikana. Joitain ongelmia vielä on täsmälleen oikeiden projektoiden tuottamisessa, mutta selvinnee syksyn alussa. Syksyille tarvitaan joitain sovellus esimerkkejä linsejä varten.

OpenGL Performerin ja dPVS:n yhteiskäyttö on edennyt ja Janne Kontkanen selvitty tekemäänsä benchmarkkausta. Uuden järjestelmän vahvuudet tulevat esille malleissa, joissa on selkeästi peittäviä pintoja, kuten useat vierekkäiset toimistohuoneet. Sitä vastoin suurissa avoimissa tiloissa ei juurikaan saavuteta hyötyä.

Uuden interaktiokehityksen laadinta on edistynyt hiukan. Iikka Ollin diplomityö ei ole vielä valmis, mutta se valmistuu alku syksystä. Lisäksi kesällä on keskusteltu interaktiokehityksen ja TML:ssä kehitetyn syöttölaitteiden lukukirjaston (FLUID) yhdistämisestä. FLUIDin avulla voidaan kerätä syötedataa useilta eri syötelaiteilta. Tällä hetkellä dataa voidaan kerätä paikannuslaitteelta, datahanskoista, hiireltä ja näppäimistöltä. Lisäksi arkkitehtuuri mahdollistaa uusien syöttölaitteiden, kuten puheentunnistuksen liittämisen järjestelmään. Syy yhdistämiseen on nykyisen kehityksen (VRJuggler) rajallisuus syöttölaitteiden datan käsittelyssä. FLUIDin käyttöönotto mahdollistaa mm. eleidentunnistusta yms.

2.9.2002

Usean äänilähteen ja siirtoteiden kehitystyö ei ole edistynyt kesän aikana.

Valaistustiedon visualisointia varten kokoontui keväällä pienryhmä ja sen pohjalta Janne Kontkanen on laatinut ehdotuksen visualisoinnin toteuttamiseksi. Kokous päätti, että tämä ehdotus lähetetään pienryhmälle kommentoitavaksi.

Elokuun puolella välissä projektiin liittyi uusi henkilö, Santeri Salminen. Santeri tekee diplomityötä aiheesta "Navigaatiopolut"

#### 5. Syksy 2002 suunnitelmat

Iikka Olli kertoi syksyn suunnitelmista. Magic lenses kehitys jatkuu aktiivisena ja tavoitteena on ratkaista projektioihin liittyvät ongelmat ja tuottaa demo Sali600 ilmastointiputkistosta. Lisäksi magic lensejä saatetaan hyödyntää valaistustiedon visualisoinnissa.

Useiden äänilähteiden liittäminen malleihin toteutetaan syksyn aikana. Seuraavaan kokoukseen tulee demo, missä toimistohuoneen ilmanvaihtoa mallinnetaan usealla äänilähteellä.

Nykyinen interaktiokehys ja FLUID yhdistetään syksyn aikana.

Syksyn aikana otetaan käyttöön muissa projekteissa luotu demokäynnistysovellus. Syksyn aikana tutkitaan mahdollisuutta liittää credits/intro tietoa demon käynnistykseen. Mahdollisesti se myös toteutetaan.

OpenGL Performerin ja dPVS:n hyvistä tuloksista huolimatta sen yhdistämistä EVE-ympäristöön ei jatketa syksyn aikana. Työtä mahdollisesti jatketaan tulevaisuudessa.

Valaistustiedon visualisointia jatketaan ja siitä pyritään luomaan jonkinlainen yleinen muoto minkä avulla voidaan valaistutietoa siirtää visualisoitavaksi numeroina EVEssä. Tästä laaditaan yksi demo.

Syksyn aikana laaditaan dokumentti, joka kuvaa low cost kokoonpanon millä voidaan mahdollisesti toteuttaa vastaavia asioita mitä EVEssä on toteutettu.

Heittopituuskuvat ja magneettikenttien visualisoinnit jätetään projektissa tulevaisuuteen.

Navigaatiopoluista Santeri Salminen kirjoittaa diplomityötään. Mahdollisesti jo seuraavassa kokouksessa on jotain demottavaa asiasta.

Siirtotien kehittäminen jatkuu. Laboratoriossa selvitetään uudempien OpenFlight formaattien (15.x) käyttömahdollisuuksia ja 3DSViz4-formaattien yhteensopivuutta TKK:lla olevien ohjelmistojen kanssa. Lisäksi syksyn aikana tutustutaan mahdollisiin OpenGL Performerin korvaajiin.

#### 6. BSVE jatko projekti

Iikka Olli esitteli mahdollisen jatko projektin aihealueita. Näitä aihealueita ovat 3D interaktio, PC-Cave, Magic Lenses ja siirtotiet. Lisäksi aiheesta keskusteltiin laajemmin. Tuotemallit tuli yhtenä ideana keskustelussa ilmi.

2.9.2002

Lauri Savioja esitteli myöskin toisen vaihtoehtoisen projektin, joka keskittyy enemmän tietotekniikkaan ja mahdollisesti kiinnostaa osapuolia. Tämä ei saanut kovin suurta suosiota ja päätettiin tehdä erillinen projektihakemus TEKESille rakennustekniikan puolelle. TML laatii 15.10.2002 mennessä projektisuunnitelmaluonnoksen jatkoprojektille.

7. Muut esille tulevat asiat  
Ei muita esille tulevia asioita.
8. Seuraavan kokouksen ajankohta  
BS-VE johtoryhmä kokoontuu seuraavan kerran 18.11.2002.klo 13.00 Otaniemessä tietotekniikan talon huoneessa A346.
9. Kokouksen päättäminen  
Puheenjohtaja päätti kokouksen 15.30.

Auli Karjalainen  
puheenjohtaja

Iikka Olli  
sihteeri

Liitteet:    Liite 1    Esityslista